MA 1ERE TEAMGOLF

Dimanche 9 juin 2024 Golf du Beaujolais

L'édition 2024 de Ma 1ère Teamgolf évolue.

Il n'existe plus d'étapes départementales ou interdépartementales. Les clubs devront s'inscrire directement pour l'épreuve régionale. Voir conditions d'inscription ci-dessous.

REGLEMENT PARTICULIER

Animation rapportant des points pour le Challenge National des Ecoles de Golf

Condition de participation

Club :

- Être classé au Challenge National des Ecoles de Golf
- Un club pourra inscrire plusieurs équipes
- Le nombre d'équipe est limité à 40. Elles sont retenues, en tenant compte du classement des clubs au Challenge National des EDG au 31 mai, dans l'ordre suivant :
 - 2 équipes garanties pour les clubs du TOP10
 - 1 équipe garantie pour les classés entre la 11^{ème} et la 20^{ème} place
 - 2 équipes garanties pour les clubs du TOP5 du challenge golf de Montagne N-1
 - Inscription libre sur place restante

Equipe (« TEAM »):

Une équipe sera composée de 4 jeunes ; elle pourra être mixte. Le cumul des index <u>au 31 mai</u> des 4 jeunes d'une équipe <u>ne devra pas être inférieur</u> à 160.

Le jumelage de clubs est autorisé pour la composition des équipes.

L'équipe devra être identifiable par un nom d'équipe unique (exemple : « les mini-girls du golf de... » ; chaque jeune de l'équipe devra porter une tenue vestimentaire aux couleurs unifiées.

- Equipier(e):

- Être inscrit(e) à l'école de golf de son club (validation sur extranet club)
- Étre titulaires de la licence FFGolf de l'année en cours et attester avoir répondu négativement à toutes les questions du questionnaire de santé spécial mineur disponible sur l'espace licencié. Un certificat médical de moins de 6 mois devra être fourni uniquement dans le cas où il n'aura pas été répondu négativement à toutes les questions.
- Être éligible au Challenge National des EDG : « au 1er septembre, avoir un index supérieur ou égal à 20 et être âgé de 16 ans maximum »
 Se référer à extranet club > sport > Challenge Ecoles de Golf > Jeunes éligibles.

Formule de jeu

« SPEED GOLF par équipe de 4 » :

- ✓ Séquence de jeu par enchainement de 6 trous consécutifs maximum.
- ✓ Calcul du chrono de la séquence sur **le cumul des chronos de chaque trou joué** ; <u>le nombre</u> de coups ne compte pas.

- ✓ A chaque trou, tous les équipiers s'élancent du départ. Le chrono démarre dès le contact de balle du premier coup. Ensuite, chaque jeune frappe la balle alternativement jusqu'à ce qu'elle termine dans la cible.
- ✓ Possibilité de changer l'ordre de jeu des équipier(e)s à chaque départ de trou.
- ✓ Temps arrondis à l'unité de seconde.
- ✓ Un « trou en 1 » équivaut à un temps forfaitaire de 10 secondes.
- ✓ Temps de jeu maximum par trou : 120 secondes

Règlement particulier

- Pour être classée, une équipe doit avoir aligné au moins 3 jeunes au départ de chaque trou.
- Matériel : 3 clubs maximum par jeune (putter inclus) ; prêt du matériel interdit.

Distances de jeu et aménagement du parcours

Distance des trous :

Maximum distances repères 7 (orange)

- o PAR 3 < 90m
- o PAR 4 < 170m
- o PAR 5 < 220m

Longueur totale d'une boucle de 6 trous entre 600m et 800m.



Règles du jeu

- Les règles de golf ainsi que l'étiquette sont appliquées, notamment :
 - La balle ne doit pas être jouée en mouvement
 - Il est interdit de courir sur le green ; les clubs doivent être posés en dehors du green.
 - L'entrée dans un bunker doit se faire par la pente la plus douce.
- <u>Sécurité</u>: Pendant le jeu d'un trou, un jeune dont ce n'est pas le tour de frapper la balle, doit se tenir éloigné de celui ou celle qui frappe ; il ne doit jamais se situer en avant de la balle par rapport à l'axe de jeu.
- Le changement de joueur se fait après chaque frappe de balle donc <u>après un air-shot, il n'y a</u> pas changement de joueur!
- HL, balle perdue ou zone à pénalité : Dropper une balle à proximité du point de référence, sans se rapprocher du trou ; une pénalité de 10 secondes sera appliquée au temps du trou.

Organisation du jeu et récompenses

Sous réserve de modification par l'organisateur (conditions météos, etc...)

13h Accueil des équipes 14h Début du jeu

Chaque équipe a 2 passages à réaliser sur 2 boucles différentes composées de 5 ou 6 trous chacune. Classement des équipes sur l'addition du meilleur temps réalisé sur chaque boucle.

La meilleure équipe remporte le trophée Ma 1ère TEAMGOLF.

En cas d'égalité totale, le départage se fera :

- 1- au meilleur temps obtenu sur une des deux boucles
- 2- au cumul des temps des quatre passages

En cas d'égalité pour le titre ; le départage se fera en play-off trou par trou.

17h Gouter & remise des titres

Droit de jeu et inscription

Droits d'engagement : 20€ par équipe.

Ils seront facturés par la Ligue auprès de l'Association Sportive à l'issue de l'épreuve

L'inscription des équipes sera à adresser à la Ligue <u>au plus tard le mercredi précédent</u> l'épreuve.

Un tableau d'inscription sera adressé le 1^{er} juin aux référents EDG tels qu'identifiés sur extranet. <u>La</u> validation des inscriptions sera conditionnée à l'identification d'un suiveur officiel par équipe inscrite.

Rôle du suiveur d'équipe

1 suiveur par équipe <u>qui ne suivra pas une équipe de son club</u>.

- II/elle sera responsable :
 - du temps (« chronométreur »*)
 - o de la sécurité
 - o de la récupération entre les trous (marche + hydratation)
- Le suiveur ne doit pas interférer avec le jeu = doit se tenir hors de l'aire de jeu des enfants (<u>Fairways et greens interdits aux suiveurs</u>)

Plus d'informations sur : www.ma1ereteamgolf.com

^{*}Possibilité de dissocier le rôle de suiveur de celui de chronométreur. Chaque équipe pourra identifier un « capitaine » (hors joueurs) qui aura en charge la logistique de l'équipe.